

EL MERCADO DE LA ANIMACIÓN DIGITAL

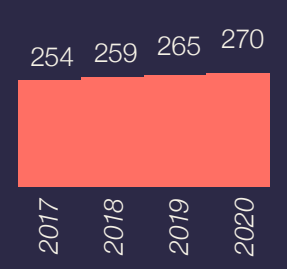
¿Qué es Animación Digital? La animación digital engloba técnicas de animación que se realizan con el uso de computadoras. Con la animación digital, es posible realizar animaciones 2D (bidimensionales) y 3D (tridimensionales).

TÉCNICAS DE ANIMACIÓN DIGITAL

- Animación 2D**
Sus personajes creados en el espacio bidimensional. Solo tienen ancho y alto
- Animación 3D**
Equivalente a la animación de volumen en un mundo que no es real. Implica el perfecto dominio de varias técnicas
- Motion Graphics**
Son piezas de metraje digital, crean ilusión de movimiento, también se combinan con audio
- Stop Motion**
Se mueven ligeramente y se fotografían un cuadro a la vez. Crean la ilusión de movimiento
- Flipbook Animation**
Ya dibujado las páginas pasan rápidamente y crean un "video manual"

TAMAÑO DEL MERCADO MUNDIAL DE LA ANIMACIÓN

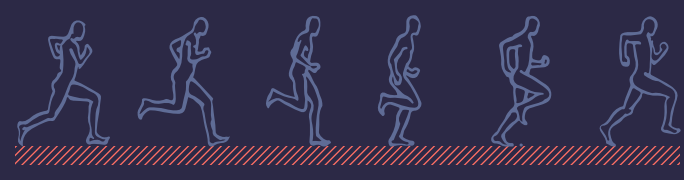
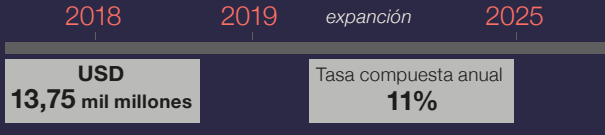
(Mil millones de dólares)



Efectos especiales

- Realismo
- Pragmáticas
- Innovadoras

TAMAÑO DEL MERCADO ANIMACIÓN 3D



ANIMACIÓN 3D Y SU APLICACIÓN EN LA INDUSTRIA

- Arquitectura**
Da la oportunidad de darles a sus clientes la idea exacta de cómo será la habitación específica y cómo irán los diferentes elementos con la habitación.
- Medicina**
Con las animaciones médicas se ha vuelto más sencillo educar a un cirujano joven sobre las diferentes complejidades de las técnicas quirúrgicas.
- Útil para presentar prototipos en distintas opciones de estructura y materiales.

MERCADO DE SOFTWARE PARA ANIMACIÓN DIGITAL

2020 al 2027
Se pronostica un crecimiento del 11%

Bajo demanda (on-demand)

crecerá más de **11.6%**

Implementaciones en las instalaciones on-premise

Tecnología disponible en la nube sin necesidad de configurar físicamente

CAGR

Crecimiento Proyectado de la Industria de la Animación en el Mundo (2021 - 2026) es de 9.7%

LAS REGIONES DOMINANTES

- 2019** América del Norte dominó el mercado
- 2027** Se espera que continúe su dominio
- Asia Pacífico** experimente un crecimiento significativo durante el periodo 2020 al 2027
- China** y **India** muestran disponibilidad de mano de obra barata y recursos calificados
- Australia**

INPUTS IMPORTANTES DE LA ANIMACION DIGITAL 3D

Numerosas Industrias lo Necesitan

- Entretenimiento
- Fabricación
- Arquitectura construcción
- Educación
- Gobierno
- Salud

El crecimiento de la animación digital impulsará el crecimiento de tecnologías como:

- Realidad Virtual **VR**
- Inteligencia Artificial **AI**
- Realidad Aumentada **AR**
- Medicina forense **3D**

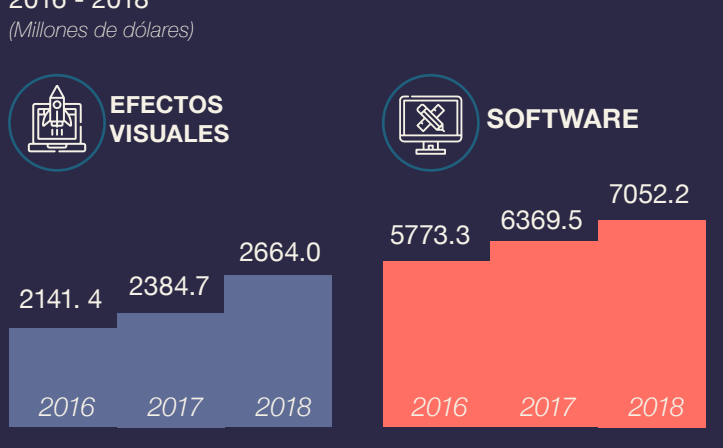


ANIMACIÓN 3D: GENERADOR DE DINAMISMO

- Efectos visuales crecerá 12.2%
- Modelado 3D crecerá 9,6%
- Graphics Motions seguirá creciendo
- VFX (efectos visuales) crecerá gracias a las mejoras para insertar gráficos 2D, imágenes y escenas en una sola película o animación de la vida real

Modelado 3D crecerán en la Industria del entretenimiento y de la Publicidad comercial.

DESARROLLO DEL MERCADO DE ANIMACION 3D



ANÁLISIS DE TENDENCIAS

Hardware
Crece por la adopción de tecnología en educación

Software
Contribuyó en un 51.8% en el crecimiento de ingresos en el 2019

Servicios Profesionales
Crecimiento se debe a mayor uso de software de animación 3D para: películas, efectos de video, motion graphic y render para arquitectura

La Animación Digital potencia el desarrollo de otros sectores

- El crecimiento de la animación digital se verá impulsada por industrias como entretenimiento, educación, medicina, manufactura y arquitectura.
- La animación digital permitirá crecer industrias de software, hardware, realidad virtual.

Fuente: Grand View Research/ STATISTA - TV/MarketsAndMarkets